如何把 MapGIS 面颜色转为 AutoCAD 填充色

现在我们就来看一下具体的实现方法:

- Ø 案例: MapGIS 数据转换为 AutoCAD 数据。
- Ø 要求:主要是针对 MapGIS 面色彩转换为 AutoCAD 填充。
- Ø 数据内容:土地利用地类图斑 (DLTB),主要包含面颜色信息。

Ø MapGIS 原始数据展示:



首先我们在 FME Workbench 当中把 MapGIS 数据 DLTB 进行加载:(提示如果不 会加载数据建议仔细阅读用户手册当中的实例部分)



添加辅助函数 "MapGisColorResolver" 对数据色彩渲染信息进行识别, 并映射为

与原始数据色彩相近的 RGB 值进行渲染:



添加目标 AutoCAD 数据格式,并对 "autocad_entity" 属性进行暴露:



现在对 "autocad_entity" 属性进行赋值, 点击菜单栏 "Insert" —> "Constant", 在弹出的常量框当中输入 "autocad_hatch", 并把此值连接到 "autocad_entity" 属性:



最后数据输出,AutoCAD下展示图:

现在我们就来看一下具体的实现方法:

- Ø 案例: MapGIS 数据转换为 AutoCAD 数据。
- Ø 要求:主要是针对 MapGIS 面色彩转换为 AutoCAD 填充。
- Ø 数据内容:土地利用地类图斑 (DLTB), 主要包含面颜色信息。
- Ø MapGIS 原始数据展示:



首先我们在 FME Workbench 当中把 MapGIS 数据 DLTB 进行加载:(提示如果不 会加载数据建议仔细阅读用户手册当中的实例部分)



添加辅助函数 "MapGisColorResolver" 对数据色彩渲染信息进行识别, 并映射为 与原始数据色彩相近的 RGB 值进行渲染:



添加目标 AutoCAD 数据格式,并对 "autocad_entity" 属性进行暴露:

Í	Feature Type Properties		
▶ DLTB6X]]	📲 General 🗘	🕨 User Attributes ᅌ Format Attributes 🔅 F	Parameters
	Exposed	Attribute	Elements 🔺
		autocad_elevation	0
MapGiolver ··· INFUT > OUTFUT A NewFAD]] ··· autotity		autocad_end_width	0
	X	autocad_entity	0
		autocad_entity_handle	0
		autocad_extended_data_list{}	0
	□ 泇	autocad_extrusion_x	0
		autocad_extrusion_y	0
		autocad_extrusion_z	0
		autocad_fit_x	0
		autocad_fit_y	0
		autocad_fit_z	0
		autocad_fontname	0
		autocad_group_accessible	• 0
I	Select All	Deselect All	
	Help	Apply to OK	Cancel

现在对 "autocad_entity" 属性进行赋值, 点击菜单栏 "Insert" —> "Constant", 在弹出的常量框当中输入 "autocad_hatch", 并把此值连接到 "autocad_entity" 属性:



最后数据输出,AutoCAD下展示图:



