第一课:入门

1. 为什么要写这个教程

市面上 ACAD VBA 的书不多,它的帮助是英文版的,很多人看不懂。其实我转行已经好几年了,而且手艺也 慢慢生疏了,写个教程对自己来说也是一次复习。

2. 什么是 Autocad VBA?

VBA 是 Visual Basic for Applications的英文缩写,它是一个功能强大的开发工具,学好 VBA 可以成倍 甚至成百、成万倍提高工作效率,在工作中,有很多任务仅用 ACAD 命令不可能完成的,只要学好 VBA 就可 以做到,相信到时候您一定会得到同事的佩服、老板的器重。

3、VBA 有多难?

相信大家都知道 Basic 是的含义。应该承认,我的水平还不高,错误之处在所难免,如果大家发现错误一定要提出批评,以便及时更正。

4、怎样学习 VBA?

介绍大家一个学习公式:信心+恒心=开心。仔细阅读本教程,完成例题,在学习的过程中一定要多思考, 多想一些是什么、为什么。本教程将陆续发布在 CAD 世界论坛上,您不需要付费就可以学习。本作者在此 郑重承诺:关于本教程中有任何疑问,可以跟贴提问,只要有时间,本人一定会耐心解答。我不会发到任 何人的邮箱中,您自己在论坛上找就可以了,请不要再向我索要这份教程。

5、现在我们开始编写第一个程序:画一百个同心圆 第一步:复制下面的红色代码 第二步:在模型空间按快捷键 Alt+F8,出现宏窗口 第三步:在宏名称中填写 C100,点"创建"、"确定" 第四步:在 Sub c100()和 End Sub 之间粘贴代码 第五步:回到模型空间,再次按 Alt+F8,点击"运行"

Sub c100()

Dim cc(0 To 2) As Double '声明坐标变量 cc(0) = 1000 '定义圆心座标 cc(1) = 1000 cc(2) = 0 For i = 1 To 1000 Step 10 '开始循环 Call ThisDrawing. ModelSpace. AddCircle(cc, i * 10) '画圆 Next i End Sub

也许您还看不懂上面的代码,这没有关系,只要能把同心画出来就可以了,祝您成功。

本课主要任务是对上一课的例程进行详细分析

```
下面是源码:
Sub c100()
Dim cc(0 To 2) As Double '声明坐标变量
cc(0) = 1000 '定义圆心座标
cc(1) = 1000
cc(2) = 0
For i = 1 To 1000 Step 10 '开始循环
 Call ThisDrawing. ModelSpace. AddCircle(cc, i * 10) '画圆
Next i
End Sub
先看第一行和最后一行:
Sub C100()
.....
End Sub
C100 是宏的名称,也叫过程名称,当用户执行 C100 时程序将运行 sub 和 end sub 之间的所有指令。
第二行:
Dim cc(0 To 2) As Double '声明坐标变量
后半段"'声明坐标变量"自动变为绿色字体,它是代码语句的注释,它不会影响程序运行,它的作用是告
诉阅读者程序员的想法。对于简单的程序,一般不需要写注释,如果要编写非常复杂的程序,最好要多加
注释,越详细越好,对于程序员来说,这是一个好习惯。
电脑真正编译执行的是这条语句: Dim cc(0 To 2) As Double
它的作用就是声明变量。
Dim 是一条语句,可以理解为计算机指令。
它的语法: Dim变量名 As 数据类型
本例中变量名为 CC,而括号中的 0 to 2 声明这个 CC 是一个数组,这个数组有三个元素: CC (0)、CC (1)、
CC(2),如果改为CC(1 to 3),则三个元素是CC(1)、CC(2)、CC(3),有了这个数组,就可以把坐标数值放
到这个变量之中。
Double 是数据类型中的一种。ACAD 中一般需要定义坐标时就用这个数据类型。在 ACAD 中数据类型的有很
多,下面两个是比较常用的数据类型,初学者要有所理解。
Long (长整型), 其范围从 -2, 147, 483, 648 到 2, 147, 483, 647。
Variant 它是那些没被显式声明为其他类型变量的数据类型,可以理解为一种通用的数据类型,这是最常
用的。
下面三条语句
cc(0) = 1000 '定义圆心座标
cc(1) = 1000
cc(2) = 0
```

它们的作用是给CC变量的每一个元素赋,值其顺序是X、Y、Z坐标。

For i = 1 To 1000 Step 10 '开始循环 Next i '结束循环 这两条语句的作用是循环运行指令,每循环一次,i值要增加10,当i加到1000时,结束循环。 i也是一个变量,虽然没有声明 i 变量,程序还是认可的, VB 不是 C 语言,每用一个变量都要声明,不声 明就会报错。简单是简单了,这样做也有坏处,如果不小心打错了一个字母,程序不会报错,如果程序很 长,那就会出现一些意想不到的错误。 step 后面的数值就是每次循环时增加的数值, step 后也可以用负值。 例如: For i =1000 To 1 Step -10 很多情况下,后面可以不加 step 10 如: For i=1 to 100, 它的作用是每循环一次 i 值就增加 1 Next i 语句必须出现在需要结束循环的位置,不然程序没法运行。 下面看画圆命令: Call ThisDrawing. ModelSpace. AddCircle(cc, i * 10) Call 语句的作用是调用其他过程或者方法。 ThisDrawing. ModelSpace 是指当前 CAD 文档的模型空间 AddCircle 是画圆方法 Addcicle 方法需要两个参数: 圆心和半径 CC就是圆心坐标,i*10就是圆的半径,本例中,这些圆的半径分别是10、110、210、310 ······ 本课到此结束,下面请完成一道思考题: 1. 以(4, 2)为圆心, 画 5 个 Autocad VBA 初级教程(第三课 编程基础二) 有一位叫自然 9172 的网友提出了下面的问题: 绘制三维多段线时 X、Y 值在屏幕上用鼠标选取,Z 值用键盘输入 本课将讲解这个问题。 为了简化程序,这里用多条直线来代替多段线。以下是源码: Sub my1() Dim p1 As Variant '申明端点坐标 Dim p2 As Variant p1 = ThisDrawing.Utility.GetPoint(, "输入点:"),获取点坐标 z = ThisDrawing. Utility. GetReal("Z 坐标:")) 用户输入 Z 坐标值 p1(2) = z '将 Z 坐标值赋予点坐标中 On Error GoTo Err_Control '出错陷井 Do'开始循环 p2 = ThisDrawing. Utility. GetPoint (p1, vbCr & "输入下一点:") '获取下一个点的坐标 z = ThisDrawing. Utility. GetReal ("Z 坐标:") '用户输入 Z 坐标值 p2(2) = z '将 Z 坐标值赋予点坐标中 Call ThisDrawing. ModelSpace. AddLine(p1, p2) '画直线 p1 = p2 '将第二点的端点保存为下一条直线的第一个端点坐标 Loop

Err_Control: End Sub 先谈一下本程序的设计思路: 1、获取第一点坐标 2、输入第一点 Z 坐标 3、获取第二点坐标 4、输入第二点 Z 坐标 5、以第一、二点为端点, 画直线 6、下一条线的第一点=这条线的第二点 7、回到第3步进行循环 如果用户没有输入坐标或 Z 值,则程序结束。 首先看以下两条语句: p1 = ThisDrawing.Utility.GetPoint(, "输入点:") '获取点坐标 p2 = ThisDrawing. Utility. GetPoint(p1, vbCr & "输入下一点:") '获取下一个点的坐标 这两条语句的作用是由用户输入点用鼠标选取点坐标,并把坐标值赋给 p1、p2 两个变量。 ThisDrawing. Utility. GetPoint()在 ACAD 中这是最常用的方法之一,它需要两个参数,在逗号前面的参 数应该是一个点坐标,它的作用是在屏幕上画一条线,前一个端点位于点坐标位置,后一个端点跟随鼠标 移动,逗号之前可以什么都不填,这时没有线条会跟随鼠标移动,但逗号必须保留。 逗号后面使用一串字符,程序在命令行显示这串字符,这不难理解。 VbCr 通常代表一个回车符, 而在这个语句中, 它的作用是在命令行不显示"命令:" &的作用是连接字符。举例: "爱我中华"&"抵制日货"&"从我做起" z = ThisDrawing. Utility. GetReal("Z 坐标:")) 用户输入 Z 坐标值 由用户输入一个实数 On Error GoTo Err_Control '出错陷井 Err Control: On Error 是出错陷井语句,在程序出错时将执行 On Error 后面的语句 GoTo Err_contorl 是程序跳转语句,它的作用是在程序中寻找 Err_control:,并执行这一行后面的语句, 本例中Err_Control:后就是结束宏,所以只要出现错误,程序中止。 Do'开始循环 Loop '结束循环 这个循环就历害了,它会无休止地进行循环,好在本例中已经有了一个出错陷井,当用户输入回车时,由 于程序没有得到点或坐标,程序出错,跳出循环,中止程序。如果要人为控制跳出循环,可以在代码中用 Exit Do 语句跳出循环。在 For 变量 和 Next 变量之间如果要跳出循环,那么只要在循环体内加一个 Exit for 就可以跳出循环,关于这方面的例程以后会讲到。

Call ThisDrawing. ModelSpace. AddLine(p1, p2) '画直线 画直线方法也是很常用的,它的两个参数是点坐标变量

本课到此结束,请做思考题: 连续画圆,每次要求用户输入圆心、半径,当用户不再输入圆心或半径时程序才退出

同心圆, 其半径为 1-5

Autocad VBA初级教程(第四课 程序的调试和保存)

人非圣贤,孰能无过,初学者在编写复杂程序时往往会出现一些意想不到的错误,所以程序的调试显得尤为重要,随着学习的深入,以后我们需要经常进行程序调试。事实上,对于那些资深程序员来说,调试程序也是一项不可或缺的重要工作。

首先,在程序输入阶段,应该充分利用 VBA 编辑器的智能功能。当你在写代码时,输入一些字母后,编辑器可以自动列出合适的语句、对象、函数供你选择,可以用上下键选择,然后按 TAB 键(它位于"Q"键左边)确认。当输入一个回车符后程序会自动对这条语句进行分析,如果出现错误就会提示。

我们经常碰到的麻烦是程序的运行结果和预计的不一样,一般我会这样做:首先要想一想可能是哪一个变量有问题,然后去监视这个变量(或表达式),在程序合适的位置设置断点,这样可以使程序停下来看一看这个变量有没有按照我的设想在变化。下面我举一个简单的例子,先看源代码:

sub test()

for i=2 to 4 step $0.\,6$

next i

end sub

这是一个非常简单的循环,每一次循环 i 便会增加 0.6,当循环 3 次后 i 值就变为 4.4,但问题是每一次循 环时 i 值变为多少?

第一步: 在菜单中选"调试"一"添加监视", 在表达试中填"i", 点击确定, 这时你会看到临视窗口中 会多一行。

第二步:把光标移到代码窗口中的"next i"行,按一下"F9",于是每当程序运行到这里时就会暂停了。 好,一切就绪,请按 F5 执行程序,在监视窗口中 C 值立刻变为 2,再按 F5 继续,C 值为 2.6,再按几次 F5, 直到程序结束,这样我们就成功监视了 C 值的变化。

第三步: 在 next i 行再按一次 F9, 清除断点。监视的表达式的右键菜单选择"删除监视"。

另外,还可以用"逐语句"、"逐过程"、"运行到光标处"等方法进行调试,这些都在调试菜单中,操 作比较简单,请读者自行领悟。

到目前为止,我们所做的工程都是"嵌入式工程",它只是嵌入在当前的 Autocad 图形文件中,以后打开 这个文件时代码才会加载,如果别的 dwg 文件也要使用,那就需要把代码导出为.bas 文件,供其他 dwg 文 件导入。在 VBA 编辑器的"文件"菜单中有这两个功能,一试便知。

ACAD VBA 还有一种工程叫"通用式工程",只要进入 ACAD 就可以运行,程序可以在不同用户、不同的图 形文件中共享,但是由于 VBA 功能太强,有时候会出现一些意想不到的事情,所以在学习阶段请暂时不要 这样做。

本课结束,请做思考题;监视下列代码中的i和j的值,注意,此题虽然要监视2个变量,但是在代窗口中只要设置1个断点就足够了。

sub test()

```
for i=2 to 4 step 0.6
 for j=-5 to 2 step 5.5
 next j
next i
end sub
Autocad VBA 初级教程(第五课 画函数曲线)
先画一组下图抛物线。
   下面是源码:
Sub my1()
Dim p(0 To 49) As Double '定义点坐标
Dim myl As Object '定义引用曲线对象变量
co = 15 '定义颜色
For a = 0.01 To 1 Step 0.02 '开始循环画抛物线
 For i = -24 To 24 Step 2 '开始画多段线
  j = i + 24 '确定数组元素
  p(j) = i ' 横坐标
  p(j + 1) = a * p(j) * p(j) / 10'纵坐标
 Next i '至此 p(0)-p(40) 所有元素已定义,结束循环
 Set myl = ThisDrawing. ModelSpace. AddLightWeightPolyline(p) '画多段线
 myl.Color = co '设置颜色属性
 co = co + 1 '改变颜色,供下次定义曲线颜色
Next a
End sub
为了鼓励大家积极思考,从本课开始,我不再解释每一条语句的作用,只对以前没有提过的语句进行一些
解释,也许你一时很难明白,建议用上一课提到的跟踪变量、添加断点的办法领悟每一条语句的作用,如
果有问题不懂请跟贴提问。
在跟踪变量 p 时请在跟踪窗口中单击变量 p 前的+号,这样可以看清数组 p 中每一个元素的变化。
ACAD 没有现成的画抛物线命令,我们只能用程序编写多段线画近似抛物线。理论上,抛物线的 X 值可以是
无限小、无限大,这里取值范围在正负24之间。
程序第二行: Dim myl As Object '定义引用曲线对象变量
Object 也是一种变量类型, 它可以把变量定义为对象, 本例中 myl 变量将引用多段线, 所以要定义为 Objet
类型。
看画多段线命令:
Set myl = ThisDrawing. ModelSpace. AddLightWeightPolyline(p) '画多段线
其中括号中的 p 是一个数组,这个数组的元素数必须是偶数,每两个元数作为一个点坐标。
等号前面部分 "Set my1" 的作用就将 my1 变量去引用画好的多段线。
myl. Color = co'设置颜色属性。在ACAD中,颜色可以用数字表示,本例中 co 会增值,这样就会有五彩
```

缤纷的效果。

```
本课第二张图:正弦曲线,下面是源码:
Sub sinl()
Dim p(0 To 719) As Double '定义点坐标
For i = 0 To 718 Step 2 '开始画多段线
p(i) = i * 2 * 3.1415926535897 / 360 '横坐标
p(i + 1) = 2 * Sin(p(i)) '纵坐标
Next i
ThisDrawing. ModelSpace. AddLightWeightPolyline (p) '画多段线
ZoomExtents '显示整个图形
End Sub
```

p(i) = i * 2 * 3.1415926535897 / 360 ' 横坐标 横坐标表示角度,后面表达式的作用是把角度转化弧度 ZoomExtents语句是缩放命令,它的作用是显示整个图形,消除图形以外的区域

本课思考题: 画一条抛物线: y=0.5*x*x+3, 其中 X 取值范围在正负 50 之间

Autocad VBA 初级教程(第六课 数据类型的转换)

上一节课我们用一个简单的公式把角度转化为弧度,这样做便于大家理解。不过 VBA 中有现成的方法可以转换数据类型。

我们举例说明:

jd = ThisDrawing.Utility.AngleToReal(30, 0) 这个表达式把角度 30 度转化为弧度,结果是.523598775598299。 AngleToReal 需要两个参数,前面是表示要转换角度的数字,而后面一个参数可以取值为 0-4之间的整数, 有如下意义: 0: 十进制角度; 1: 度分秒格式; 2: 梯度; 3: 弧度; 4: 测地单位 例: id= ThisDrawing.Utility.AngleToReal("62d30' 10""", 1) 这个表达式计算 62 度 30 分 10 秒的弧度

```
再看将字符串转换为实数的方法: DistanceToReal
需要两个参数,前一个参数是表示数值的字符串,后面可以取值1-5,表示数据格式,有如下意义:
1:科学计数;2:十进制;3:工程计数——英尺加英寸;4:建筑计数——英尺加分数英寸;5:分数格式。
例:以下表达式得到一个12.5的实数
temp1 = ThisDrawing.Utility.DistanceToReal("1.25E+01",1)
temp2 = ThisDrawing.Utility.DistanceToReal("12.5",2)
temp3 = ThisDrawing.Utility.DistanceToReal("12 1/2",5)
而 realtostring方法正好相反,它把一个实数转换为字符串。它需要3个参数
第一个参数是一个实数,第二个参数表示数据格式,含义同上,最后一个参数表示精确到几位小数。
temp1= ThisDrawing.Utility.RealToString(12.5,1,3)
得到这个字符串: "1.250E+01",
```

```
下面介绍一些数型转换函数:
Cint,获得一个整数,例:Cint(3.14159),得到3
Cvar,获得一个 Variant 类型的数值,例: Cvar ("123" & "00"),得到" 12300"
Cdate, 转换为 date 数据类型, 例: MyShortTime = CDate("11:13:14 AM")
下面的代码可以写出一串数字,从000-099。
Sub test()
Dim add0 As String
Dim text As String
Dim p(O To 2) As Double
p(1) = 0 'Y坐标为 0
p(2) = 0 'Z坐标为 0
For i = 0 To 99 '开始循环
 If i < 10 Then '如果小于 10
   add0 = "00" '需要加 00
 Else '否则
   add0 = "0" ' 需要加 0
 End If
 text = add0 & CStr(i) '加零,并转换数据
 p(0) = i * 100 'X坐标
 Call ThisDrawing.ModelSpace.AddText(text, p, 4) '写字
 Next i
End Sub
重点解释条件判断语句:
If 条件表达式 Then
.....
Else
.....
End if
如果满足条件那么程序往下执行,到 else 时不再往下执行,直接跳到 End if 后面
如果不满足条件,程序跳到 else 后往下运行。
```

Call ThisDrawing. ModelSpace. AddText(text, p, 4) '写字 这是写单行文本, 需要三个参数, 分别是:写的内容、位置、字高

Autocad VBA 初级教程(第七课 写文字)

客观地说,ACAD 写字功能不够历害,而用 VBA 可以使写字效率更高。比较正规的做法是把定义文字样式, 用样式来控制文字的特性。我们还是用实例来学习,先看下面一段代码,它的作用是先创建一个文字样式, 然后用这个文字样式写一段多行文本。

Sub txt()

```
Dim mytxt As AcadTextStyle '定义mytxt 变量为文本样式
Dim p(0 To 2) As Double '定义坐标变量
p(0) = 100: p(1) = 100: p(2) = 0 '坐标赋值
Set mytxt = ThisDrawing.TextStyles.Add("mytxt") '添加 mytxt 样式
mytxt.fontFile = "c:\windows\fonts\simfang.ttf" '设置字体文件为仿宋体
mytxt.Height = 100'字高
mytxt.Width = 0.8 '宽高比
mytxt. ObliqueAngle = ThisDrawing. Utility. AngleToReal(3, 0) '倾斜角度(需转为弧度)
ThisDrawing. ActiveTextStyle = mytxt '将当前文字样式设置为 mytxt
Set txtobj = ThisDrawing. ModelSpace. AddMText(p, 1400, "{做到老, 学到老}\P" & "此心自光明正大,
过人远矣")
txtobj.LineSpacingFactor = 2 '指定行间距
txtobj.AttachmentPoint = 3 '右对齐(1为左对齐, 2为居中)
End Sub
我们看这条语句
Set mytxt = ThisDrawing. TextStyles. Add("mytxt")
添加文本样式并赋值给 mytxt 变量,只需要一个参数:文本样式名
fontfile、height、width、ObliqueAngle 是文本样式最常用的属性
Call ThisDrawing. ModelSpace. AddMText (p, 1400, "{做到老, 学到老}\P" & "此心自光明正大, 过人远
矣")
这条语句是写文本,需要三个参数。第一个参数 p 是坐标,1400 是宽度,最后一个参数是文本内容,其中
\p 是一个回车符
扩大字符间距用\T 数字,例:\T3abc,使文字 abc 的间距扩大3部,n取值范围是0.75-3
在论坛中有一个经常被同好提及的问题:如何使用文字叠加。举例说明: 123\S+0.12<sup>-0.34</sup>
\S 是格式字符, <sup>^</sup>是分隔符, 前面的数字在上, 后面的数字在下。
\C 是颜色格式字符, C 后面跟一个数字表示颜色
```

\A 是对齐方式, \A0, \A1, \A2 分别表示底部对齐、中间对齐和顶部对齐

Autocad VBA 初级教程(第八课:图层操作)

先简单介绍两条命令:

1、这条语句可以建立图层: ThisDrawing.Layers.Add("新建图层") 在括号中填写图层的名称。

2、设置为当前的图层 ThisDrawing. ActiveLayer=图层对象 注意,等号右边的变量不能用图层名称,必须使用一个有效的图层变量

以下一些属性在图层比较常用: LayerOn 打开关闭 Freeze 冻结 Lock 锁定 Color 颜色 Linetype 线型

看一个例题:

 先在已有的图层中寻找一个名为"新建图层"的图层
 如果找到这个图层,显示该图层的信息,并提示用户是否需要设置为当前图层,如果用户确认,则设置 为当前图层。

3、如果图层没有找到,新建一个名为"新建图层"的图层,设置为黄色,HIDDEN线型,并把这个图层设置为当前图层

Sub mylay()

Dim lay0 As AcadLayer '定义作为图层的变量 Dim lay1 As AcadLayer

findlay = 0 '寻找图层的结果的变量, 0 没有找到, 1 找到

For Each layO In ThisDrawing.Layers '在所有的图层中进行循环

```
If lay0.Name = "新建图层" Then '如果找到图层名
findlay = 1 '把变量改为 1 标志着图层已经找到
msgstr = lay0.Name + "已经存在" + vbCrLf
msgstr = msgstr + "图层状态: " + IIf(lay0.LayerOn = True, "打开", "关闭") + vbCrLf
msgstr = msgstr + "图层" + IIf(lay0.Freeze = True, "已经", "没有") + "冻结" + vbCrLf
msgstr = msgstr + "图层" + IIf(lay0.Lock = True, "已经", "没有") + "锁定" + vbCrLf
msgstr = msgstr + "图层颜色号: " + CStr(lay0.Color) + vbCrLf
msgstr = msgstr + "图层线型: " + lay0.Linetype + vbCrLf
msgstr = msgstr + "图层线宽: " + CStr(lay0.Lineweight) + vbCrLf
```

```
msgstr = msgstr + "打印开关" + IIf(lay0.Plottable = False, "关闭", "打开") + vbCrLf + vbCrLf
   msgstr = msgstr + "是否设置为当前图层?"
   If MsgBox(msgstr, 1) = 1 Then '如果用户点击确定
     If Not lay0.LayerOn Then lay0.LayerOn = True '打开
     ThisDrawing. ActiveLayer = lay0 '把当前图层设为已经存在的图层
   End If
   Exit For '结束寻找
 End If
Next lay0
If findlay = 0 Then '没有找到图层
 Set lay1 = ThisDrawing. Layers. Add("新建图层") '增加一个名为"临时图层"的图层
 lay1.Color = 2 '图层设置为黄色
 ltfind = 0 '找到线型的标志,0没有找到,1找到
 For Each entry In ThisDrawing.Linetypes '在现有的线型中进行循环
   If StrComp(entry.Name, "HIDDEN") = 0 Then '如果线型名为"HIDDEN"
    ltfind = 1 '标志为已找到线型
    Exit For '退出循环
   End If
 Next entry '结束循环
 If ltfind = 0 Then '没有找到线型
   ThisDrawing.Linetypes.Load "HIDDEN", "acadiso.lin" '加载线型
 End If
 lay1.Linetype = "HIDDEN" '设置线型
 ThisDrawing. ActiveLayer = lay1 '将当前图层设置为新建图层
End If
End Sub
在寻找图时时我们用到 for each ·····next 语句
它的语法是这样的:
For Each 变量 In 数组或集合对象
.....
exit for
.....
next 变量
它的作用是在数组或集合对象中进行循环,每循环一次,变量就成为数组或集合对象中的一个元素。本例
在所有的图层对象中进行循环,每循环一次 lavo 变量就代表一个图层
在循环体中遇到 exit for 语句则退出循环,如果没有 exit for,循环将在所有的元素都操作一遍后结束。
```

If lay0. Name = "新建图层" Then lay0. name 代表这处图层的图层名

IIf(lay0.Layer0n = True, "打开", "关闭") 这是一个简单判断语句, 语法如下: iif (判断表达式,返回值1,返回值2) 当判断表达式成立,函数值=返回值1,如果表达式不成立,函数值=2 MsgBox(msgstr, 1) Mgbox 显示一个对话框, 第一个参数是对话框显示的内容 第二个参数可以控制对话框上的按钮。 0 只有确认按钮 1 确认、取消 2 终止、重试、忽略 3 是、否、取消 4 是、否 MsgBox 获得值如下: 确认:1 取消:2 终止: 3 重试:4 忽略:5 是: 6 否 7 初学者不需要死记硬背,能有所了解就行了 ACAD 图层中最麻烦的就是线型问题了,本例先寻找一个 HIDDEN 线型,如果找不到就加载这个线型,用这 条语句: ThisDrawing. Linetypes. Load "HIDDEN", "acadiso. lin" ThisDrawing. Linetypes. Load 后需要两个参数,一个是线型的名称,另外一个是线型文件的名称。

---- 一、前言

---- Microsoft Excel

软件具有十分强大的制表、表格计算等功能,是普通人员常用的制表工具。 可以通过其内嵌的 VBA 语言可以控制 Microsoft Excel 的整个操作过程。

AutoCAD 是由 AutoDesk 公司的工程绘图软件,是 CAD 市场的主流产品,功能十分强大,是工程制图人员常用的软件之一。AutoDesk 公司从 R14 版以后,为其提供了 VBA 语言接口。

---- 在工程制图中,常常需要在图中插入绘制表格,一般有两种方法。 其一,是利用剪贴板,将 Microsoft

Excel 表格拷贝至剪贴板中,然后打开 AutoCAD 文件,再将剪贴板中的文件粘贴至所需位置。这种方法十分简单,但有其固有的缺点。①在保存文件必须将.xls 和.dwg 文件保存在一起,一旦缺少 excel 环境,则再对表格继续修改。 ②同时打开多个表格操作,需要占据较大的内存空间。③文件体积变得很大,表格有时在.dwg 文件中以图标形式显示,不便于观察。

---- 第二种方法,即利用 Microsoft Excel、AutoCAD 都提供的 VBA 功能, 编制程序进行转换,将 Microsoft

Excel 表格按原来样子转换,即把 Microsoft

Excel 表格中的文字和线条信息全部读取出来,在 AutoCAD 文件里按照一一对应的方式写出来,确保转换后的表格与原表格一致。这样彻底避免了前种方法的缺点,便于表格内容编辑。本文着重介绍此方法。

----- 二、表格转换工作机理分析及具体实现方法

---- 1. 表格转换工作机理分析

---- 在制表过程中,经常遇到两个概念,表和方格。

---- 在 Microsoft

Excel 中,与表对应的对象是工作表(Sheet 或 Worksheet),与每一个表格方格相对应的对象是单元格区域(range),它可以仅包括一个单元格(cell),也可以由多个单元格合并而成。

----- 在 AutoCAD 中,没有与表对应的对象,但表可以理解由若干条线和 文字对象组合而成。

---- 根据上述分析,可以发现如下的转换方法:

---- 读取 Microsoft

Excel 文件中的最小对象----单元格区域(range)的主要信息---线条和 文字,然后在 AutoCAD 文件里在指定图层、位置画线条,书写文字。通过循环, 遍历所有单元格区域(range),边读边写,最终完成表格的转换。转换过程中,保 持线条、文字及其相关属性不发生改变。

---- 下面就转换工作的两个主要对象表格线条和表格文字进行讨论。

----- 2、表格线条的转换

---- Microsoft Excel

中内嵌的 VBA 为我们获取 Excel 文件信息提供了极大便利。通常,通过访问 range 对象,可以获得许多信息。访问分析表格的属性应从分析 range 开始。每一个 range 包括许多对象和属性,例如,font 对象可以返回 range 的字体信息。通过遍历,即可获得整个表格信息。获取表格信息的目的在于准确地按照位置画表格线,同时确定文字位置。

----- 在获取表格信息时,存在一个最佳算法问题。以下就画线问题为例, 阐明问题和解决方法。

----- 假设表格由 a(a>=1)行 b(b>=1)列组成, x, y为循环变量,

表格完全由单元格组成,由于在每个单元格都有4条边,让x从1开始循环到a,

再 y 从 1 开始循环到 b, 读取每个单元格的 4 条边, 会读取 a*b*4 次, 重复 读取 a*b*2 次。当 x=1 时,读取上边;当 y=1 时读取, 左边,其余情况读取右边, 下边。共读取 a+b+

a*b*2 次。以3行4列为例,共读取3+4+3*4*2=31次,与实际表格的边数相同,没有重复读取。

对合并单元格信息的读取是个难点。因为如果按照单元格的位置依次读 取,那么由 a 行 b 列个单元格(cell)合并而成的单元格区域(range)仅有 4 条 边,采用上述计算方法,需要读取 a+b+

a*b*2 次, 重复读取 a+b+ a*b*2 - 4 次。以以 3 行 4 列为例,共读取 3+4+3*4*2=31 次, 重复读取 31 -

4=27 次。算法有重复。如果按照行号,列号读取,合并单元格的行号、 列号只有一个,其值为最靠左、靠上的那个单元格的行号、列号。例如,将 A2: E5 的单元格合并后,其行号为 2,列号为 A。这样由多个合并单元格组合后的表 格行号、列号有间断,不连续,无法进行循环读取信息。笔者通过研究发现,函 数 address ()和单元格的 mergearea 属性可以获得合并单元格的准确信息。具 体方法为:读取 cells(x,y)单元格时,用 address()判断包含 cells(x,y)单元 格的合并单元格区域 c. mergearea 的绝对地址,如果前 4 个字符与 cells(x,y)

单元格的地址相同,为 cells(x, y)单元格为合并单元格区域最靠上、靠 左的那个合并单元格,读取其4条边信息,否则不读取。这样,彻底避免了重复 读取,同时提高了整个读取和画线速度。

---- 在 AutoCAD 中,线条有多种,考虑能够方便控制线条属性,选用了 多义线。具体命令如下: RetVal =

object.AddLightWeightPolyline(VerticesList)

---- 下面的程序演示表格线条读取和画表格线的具体过程。

Sub hxw()

Dim a as interger '表格的最大行数 Dim b as interger '表格的最大列数 Dim xinit as double '插入点 x 坐标

Dim yinit as double '插入点 y 坐标 Dim zinit as double '插入点 z 坐标 Dim xinsert as double '当前单元格的左上角点的 x 左标 Dim yinsert as double ' 当前单元格的左上角点的 y 左标 Dim ptarray (0 to 2) as double Dim x as integer Dim y as integer For x = 1 to a For v=1 to b Set c = x1 sheet. Range (zh(y) + Trim(Str(x)))'以行号、列号获得单元格地址 Set ma = c.MergeArea '求出单元格 C 的合并单元格地址 If Left(Trim(ma.Address), 4) = Trim(c.Address) Then 假如 c. mergearea 的绝对地址, 如果前 4 个字符与 c 单元格的地址相同 x1 = "A1:" + ma. Address xh = x1sheet. Range (ma. Address). Width yh = xlsheet. Range (ma. Address). Height Set x range = x sheet. Range (x1) xinsert = xlrange.Width - xh yinsert = xlrange.Height - yh xpoint = xinit + xinsert ypoint = yinit - yinsert If x = 1 Then If ma. Borders (xlEdgeTop). LineStyle $\langle \rangle$ x1None Then ptArray(0) = xpoint(第一点坐标(数组下标 0 and 1) ptArray(1) = ypointptArray(2) = xpoint + xh'第二点坐标(数组下标 2 and 3) ptArray(3) = ypointEnd If Lineweight lwployobj, ma. Borders (xlEdgeTop). Weight End If If ma.Borders(xlEdgeBottom).LineStyle $\langle \rangle$ x1None Then ptArray(0) = xpoint + xh'第三点坐标(数组下标 0 and 1) ptArray(1) = ypoint - yhptArray(2) = xpoint'第四点坐标(数组下标 2 and 3) ptArray(3) = ypoint - yh

```
Lineweight lwployobj,
        ma.Borders(x1EdgeBottom).Weight
               End If
                If y = 1 Then
                     If ma. Borders (xlEdgeLeft). LineStyle
        \langle \rangle x1None Then
                        ptArray(0) = xpoint
          '第四点坐标 (数组下标 0 and 1)
                        ptArray(1) = ypoint - yh
                        ptArray(2) = xpoint
        '第一点坐标(数组下标 2 and 3)
                        ptArray(3) = ypoint
                    End If
Lineweight lwployobj, ma. Borders(xlEdgeLeft). Weight
               End If
                If ma. Borders (xlEdgeRight). LineStyle
        \langle \rangle x1None Then
                    ptArray(0) = xpoint + xh
          '第二点坐标(数组下标 0 and 1)
                    ptArray(1) = ypoint
                    ptArray(2) = xpoint + xh
        '第三点坐标(数组下标 2 and 3)
                    ptArray(3) = ypoint - yh
                    Lineweight lwployobj,
        ma.Borders(xlEdgeRight).Weight
               End If
   Set lwployobj = moSpace. AddLightWeightPolyline(ptArray)
 '在 AutoCAD 文件里画线
   With lwployobj
       .Layer = newlayer.name '指定 lwployob j 所在图层
       .Color = acBlue '指定 lwployob j 的颜色
   End With
Lwployobj. Update
       Next y
Next x
End Sub
 '下面程序控制线条粗细
Sub Lineweight (ByVal line As Object, u As Integer)
   Select Case u
       Case 1
           Call line.SetWidth(0, 0.1, 0.1)
       Case 2
           Call line. SetWidth(0, 0.3, 0.3)
       Case -4138
```

```
Call line.SetWidth(0, 0.5, 0.5)
Case 4
Call line.SetWidth(0, 1, 1)
Case Else
Call line.SetWidth(0, 0.1, 0.1)
End Select
End Sub
'下面程序完成列号转换
Function zh(pp As Integer) As String
If pp < 26 Then
zh = Chr(64 + pp)
Else
zh = Chr(64 + Int(pp / 26)) + Chr(64 + pp Mod 26)
End If
End Function
```

CAD(含EXCELVBA)二次开发QQ讨论群122187365,群内代码高手众多,已达20位以上并兼容代码专业开发队伍、本群适应长期从预算、测量、施工、设计方面的朋友,为了不再加班请加入该群,如果你近来事事不顺心、心情烦燥请您在百度中搜索"陈大惠"大师的论坛为你精心点化,本群为您推荐网址如何发财http://v.youku.com/v_show/id_XMjkwMjA2Mzc2 . html